Rollekompasset

Verktøy til balanse og klarhet i produktteam

Slik bruker du malen

1. Lysbilde 2: Plasser rollene i teamet på kartet. Dra rollene (nederst) inn i feltene.
2. Lysbilde 3: Meg i dag. Hvor er du i dag, og hvor ønsker du å utvikle deg? Rangér områdene du trives best og minst med.
3. Lysbilde 4: Team-kart. Plasser teamet, og se hvor hullene er. Hvor må dere rekruttere inn eller lære opp?
4. Lysbilde 5: Før og nå. Sammenlign teamet i begynnelsen med slik det er nå.

Kartet fungerer best som utgangspunkt for en samtale, ikke som fasit. Rollene er relative og i bevegelse.

Plasser rollene

Dra rollene inn i feltene. Én rolle kan dekke flere felt, og rollene flytter seg etter hvert.

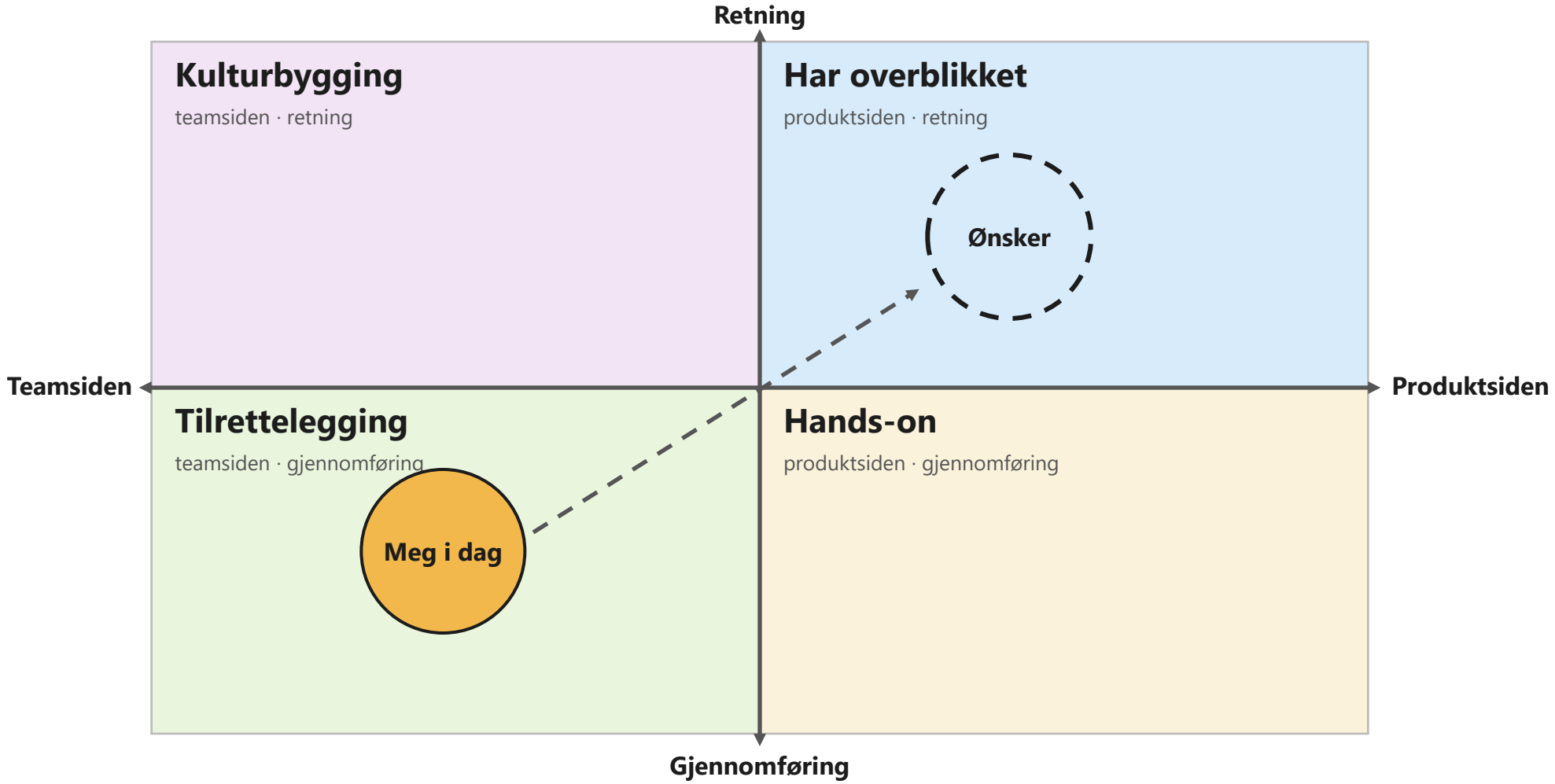


Produktleder | Produkteier | Teamleder | Scrum Master | Tech lead | Funksjonell arkitekt

UX-designer | Tjenestedesigner | Utvikler | Tester | Testleder | Prosjektleder

Meg i dag

Hvor er du i dag, og hvor ønsker du å utvikle deg? Flytt sirklene. Rangér så områdene du trives best (1) og minst (4) med.



1 Trives best | 2 | 3 | 4 Trives minst

Team-kart

Plasser teamet. Hvor er hullene? Hvor må vi rekruttere inn eller lære opp?



Navn

Navn

Navn

Navn

Navn

Navn

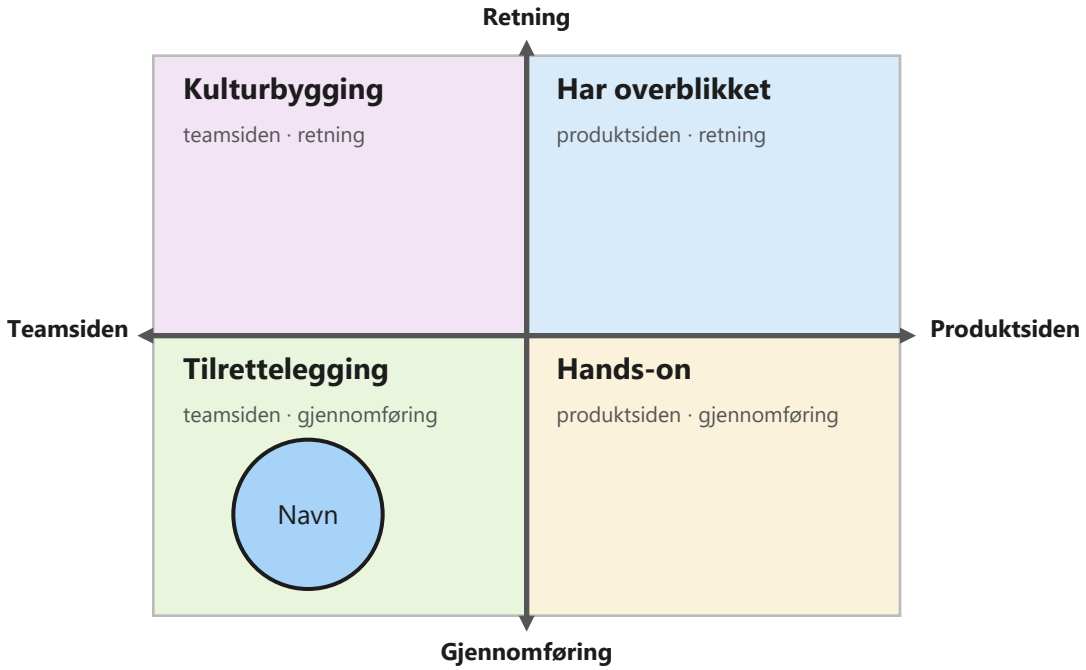
Hull?

Dra et navn inn i feltet som passer. Tomme felt er mulige hull.

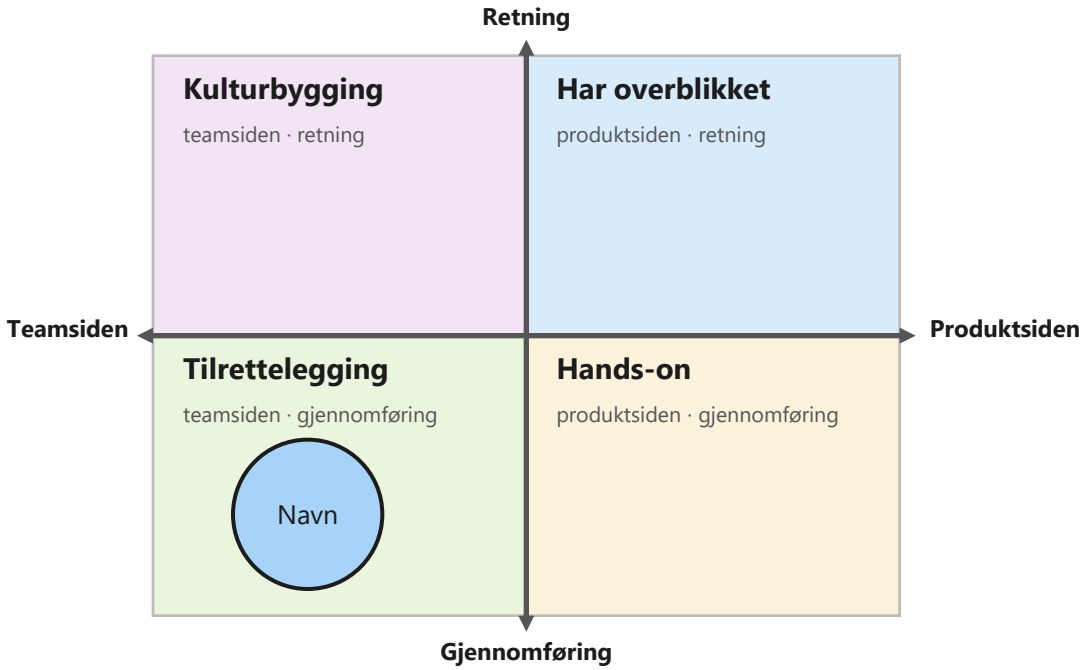
Før og nå

Hvordan var det i begynnelsen? Hvordan er det nå? Hva er forskjellen?

I begynnelsen



Nå



Hva har endret seg i hvem som dekker hvilke felt? Hva betyr det for hva dere trenger fremover?